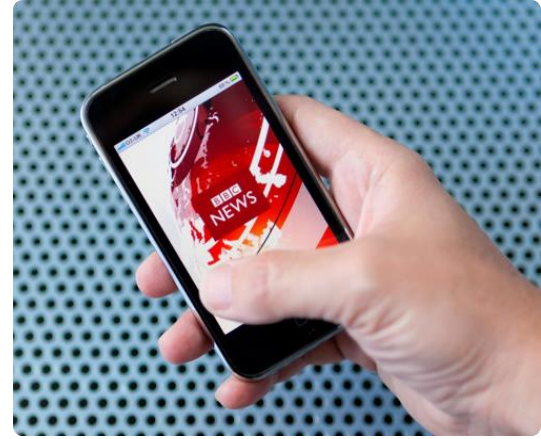


# Adroddiadau newyddion ac erthyglau



Mae'r gweithgaredd hwn yn cysylltu â'r Banciau Gwybodaeth canlynol:

- Deall gemau cyfrifiadurol a gamblo
- Risgiau a niwed gemau a gamblo
- Cefnogi pobl ifanc a theuluoedd sy'n dioddef niwed gamblo

**Mae'r gweithgaredd hwn yn darparu adroddiadau newyddion a datganiadau erthyglau i hyrwyddo meddwl beirniadol a thrafodaeth am y risgiau sy'n gysylltiedig â gamblo.**

## Disgrifiadau Dysgu Iechyd a Lles Posibl:

**Mae'r ffordd rydym yn gwneud penderfyniadau yn effeithio ar ansawdd ein bywydau ni a bywydau eraill.**

### Cam cynnydd 1

Rwyf wedi datblygu ymwybyddiaeth y gall fy mhenderfyniadau effeithio arnaf i ac ar eraill.

### Cam cynnydd 2

Rwy'n gallu adnabod y gall fy mhenderfyniadau effeithio arnaf i ac ar eraill, nawr ac yn y dyfodol.

### Cam cynnydd 3

Rwy'n gallu adnabod y bydd rhai penderfyniadau rwy'n eu gwneud yn cael effaith hirdymor ar fy mywyd ac ar fywydau pobl eraill.

### Cam cynnydd 4

Rwy'n gallu ystyried ffactorau perthnasol a goblygiadau wrth wneud penderfyniadau yn unigol ac ar y cyd.

### Cam cynnydd 5

Rwy'n gallu gwerthuso ffactorau a goblygiadau, gan gynnwys risg, mewn ffordd feirniadol wrth wneud penderfyniadau yn unigol ac ar y cyd.

# Adroddiadau Newyddion ac Erthyglau

## Ar gyfer trafodaeth a dadl

- [Hysbysebion gamblo yn y DU gyda logo Lewis Hamilton a Chelsea wedi'u gwahardd oherwydd dylanwad plant - Newyddion y BBC](#)
- [Cynnydd mawr mewn pobl ifanc sy'n gamblo'n broblemus, yn ôl arolwg - Newyddion y BBC](#)
- [Hysbysebu gamblo mewn treblau Uwch Gynghair, yn ôl ymchwil newydd - BBC Sport](#)
- [Dyn a ddechreuodd gamblo yn 8 oed yn galw am gyfreithiau llymach - Newyddion y BBC](#)
- [Angen mwy o gymorth i bobl ifanc sy'n gaeth i gamblo, meddai ymchwilwyr - Newyddion y BBC](#)
- [Gamblo a gemau: 'Dylai blychau ysbail gael eu gwahardd' - BBC Newsround](#)

Noder, er bod ymdrechion wedi'u gwneud i ddarparu cynnwys yn y Gymraeg, efallai mai dim ond yn Saesneg y mae rhai erthyglau ar gael.

Ymwadiad: Efallai nad yw darllediadau newyddion a chodau ymddygiad y diwydiant gamblo yn adlewyrchu neu'n cyd-fynd yn llawn â chyfraith gamblo gyfredol a dylid eu dehongli'n ofalus.

# Pam y Gall Hysbysebion Gamblo Ddylanwadu ar Bobl Ifanc

*(Yn seiliedig ar ddyfarniadau diweddar y DU sy'n gwahardd hysbysebion gamblo sy'n cynnwys enwogion a brandio pêl-droed oherwydd apêl i blant)*

Sut mae hysbysebion yn gwneud i chi deimlo am gynnyrch neu weithgaredd?

Pam ydych chi'n meddwl y gallai hysbysebion gamblo fod yn beryglus i blant?

Ydych chi erioed wedi bod eisiau rhywbeth dim ond oherwydd eich bod chi wedi'i weld mewn hysbyseb?

Pan fydd pobl ifanc yn gweld hysbysebion gamblo, yn enwedig y rhai sy'n cynnwys **sêr chwaraeon enwog neu dimau pêl-droed**, gall wneud i gamblo ymddangos yn gyffrous, yn normal ac yn ddiniwed.

Gall hyn ddylanwadu ar sut mae plant a phobl ifanc yn meddwl am gamblo, gan eu gwneud yn fwy tebygol o roi cynnig arni yn ddiweddarach. Gall gamblo arwain at amrywiaeth o niwed, gan gynnwys effeithiau ar iechyd meddwl, arian, hunanhyder a pherthnasoedd.

# Pam y Gall Gamblo Ddod yn Broblem i Bobl Ifanc

*(Yn seiliedig ar Newyddion y BBC: Cynnydd mawr mewn pobl ifanc sy'n gamblo'n broblem yn ôl arolwg)*

Mae arolygon diweddar yn dangos bod mwy o bobl ifanc yn profi niwed gamblo nag erioed o'r blaen.

Gall hyn effeithio ar iechyd meddwl, hyder, cwsg, perfformiad ysgol, cyfeillgarwch a bywyd teuluol pobl ifanc.

Mae rhai pobl ifanc yn teimlo dan straen, yn bryderus, yn euog neu allan o reolaeth ac efallai y byddant yn cael trafferth rhoi'r gorau i gamblo hyd yn oed pan fyddant eisiau.

Pam ydych chi'n meddwl bod mwy o bobl ifanc yn gamblo heddiw?

Pa niwed y gallai gamblo ei achosi i bobl ifanc?

Beth sy'n gwneud gamblo'n demtasiwn neu'n gyffrous?

# Sut Mae Hysbysebu Pêl-droed a Gamblo yn Gysylltiedig

*(Yn seiliedig ar Chwaraeon y BBC: Hysbysebu gamblo mewn treblau Uwch Gynghrair, medd ymchwil newydd)*

Pam ydych chi'n meddwl bod cwmnïau gamblo yn noddi timau pêl-droed?

Sut mae pêl-droedwyr a chlybiau'n dylanwadu ar gefnogwyr ifanc?

A ddylid caniatáu logos gamblo ar grysau pêl-droed?

Mae ymchwil newydd yn dangos bod hysbysebu gamblo yn ystod gemau Uwch Gynghrair Lloegr wedi treblu yn ystod y blynyddoedd diwethaf.

Mae pobl ifanc sy'n gwylio pêl-droed bellach yn agored i nifer fawr o logos betio, noddwyr crysau, hysbysebion ar ochr y cae a hysbysebion teledu.

Gall hyn wneud i gamblo ymddangos yn normal, yn gyffrous ac yn rhan o ddiwylliant pêl-droed, er y gall gamblo fod yn niweidiol.

# Pam y Gall Dod i Gysylltiad Cynnar â Gamblo Fod yn Niweidiol

*(Yn seiliedig ar Newyddion y BBC: Dyn a ddechreuodd gamblo yn 8 oed yn galw am gyfreithiau llymach)*

Mae rhai pobl yn agored i gamblo o oedran ifanc iawn, weithiau cyn iddyn nhw ddeall y niwed yn llawn. Gall dechrau gamblo'n gynnar gynyddu'r siawns o ddatblygu niwed hirdymor, gan effeithio ar iechyd meddwl, hyder, arian, addysg a pherthnasoedd.

Gall dod i gysylltiad cynnar â gamblo deimlo'n normal ac yn ddiniwed, er y gall ddod yn gaethiwus ac yn anodd ei reoli.

Ble mae plant yn gweld gamblo ym mywyd beunyddiol?

Pam y gallai dechrau gamblo yn ifanc fod yn niweidiol?

Pam ydych chi'n meddwl bod terfynau oedran yn bodoli?

# Pam mae angen gwell cefnogaeth ar bobl ifanc ar gyfer problemau gamblo

*(Yn seiliedig ar Newyddion y BBC: Angen mwy o gymorth i bobl ifanc sy'n gaeth i gamblo)*

Pam y gallai pobl ifanc ei chael hi'n anodd gofyn am help?

Pam y gall fod yn anodd cyfaddef pan fydd angen help arnom?

Pam mae cefnogaeth gynnar yn bwysig?

Mae ymchwilyr yn dweud bod mwy o bobl ifanc yn cael trafferth gyda niwed gamblo, ond nid yw llawer yn cael y cymorth sydd ei angen arnynt.

Gall pobl ifanc deimlo'n chwithig, yn bryderus neu'n ofnus o ofyn am gymorth, a all waethygu'r niwed.

Gall cael y cymorth cywir yn gynnar wella iechyd meddwl, lles, bywyd ysgol a pherthnasoedd.

# Blychau Ysbail, Gemau a Gamblo – Beth yw'r Risg?

*(Yn seiliedig ar BBC Newsround: Gamblo a gemau – “Dylid gwahardd blychau ysbail”)*

Eitemau rhithwir mewn gemau yw blychau ysbail y gellir eu prynu ag arian go iawn, ond nid yw chwaraewyr yn gwybod beth fyddant yn ei gael.

Mae hyn yn debyg i gamblo, oherwydd mae chwaraewyr yn talu am gyfle i ennill rhywbeth gwerthfawr.

Mae rhai arbenigwyr yn credu y gall blychau ysbail annog cymryd risgiau, gwario arian heb feddwl ac arferion tebyg i gamblo, yn enwedig ymhlith pobl ifanc.

Ble mae plant yn gweld gamblo ym mywyd beunyddiol?

Pam y gallai dechrau gamblo yn ifanc fod yn niweidiol?

A ddylai gemau wneud arian o wobrau sy'n seiliedig ar siawns?

# Gwasanaethau Cymorth Gamblo yng Nghymru

- **Gwasanaeth Triniaeth Gamblo Cymru Gyfan a Llinell Gymorth 24/7 0808 281 9265**

Croesewir atgyfeiriadau gan unrhyw unigolyn neu weithwyr proffesiynol i'r Gwasanaeth Triniaeth.

E-bost: [gamblingservice@wales.nhs.uk](mailto:gamblingservice@wales.nhs.uk)

- **Gamble Aware**

[www.gambleaware.org](http://www.gambleaware.org)

- **Canolfan Genedlaethol y GIG ar gyfer Anhwylderau Hapchwarae (Llundain)**

Triniaeth arbenigol ar gyfer anhwylder hapchwarae i'r rhai 13 oed a hŷn. Mynediad ar-lein o Gymru.

[www.cnwl.nhs.uk/canolfan-genedlaethol-anhwylderau-gaming](http://www.cnwl.nhs.uk/canolfan-genedlaethol-anhwylderau-gaming)

\*Sylwch y gallai'r gwasanaethau cymorth a restrir newid wrth i drefniadau comisiynu gael eu diweddarau.